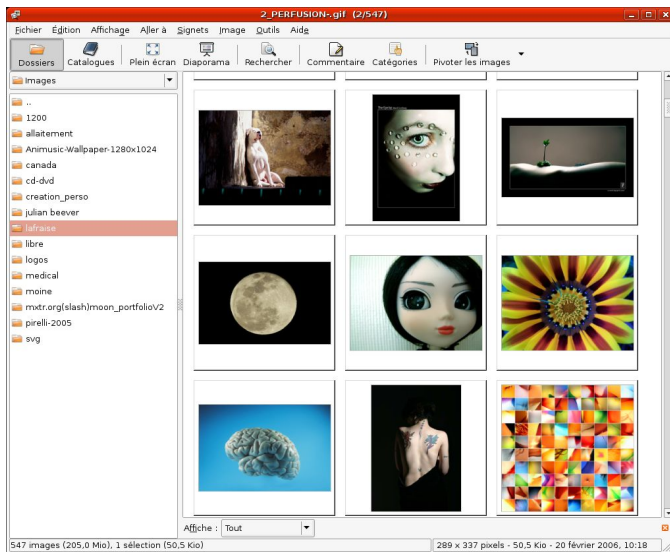
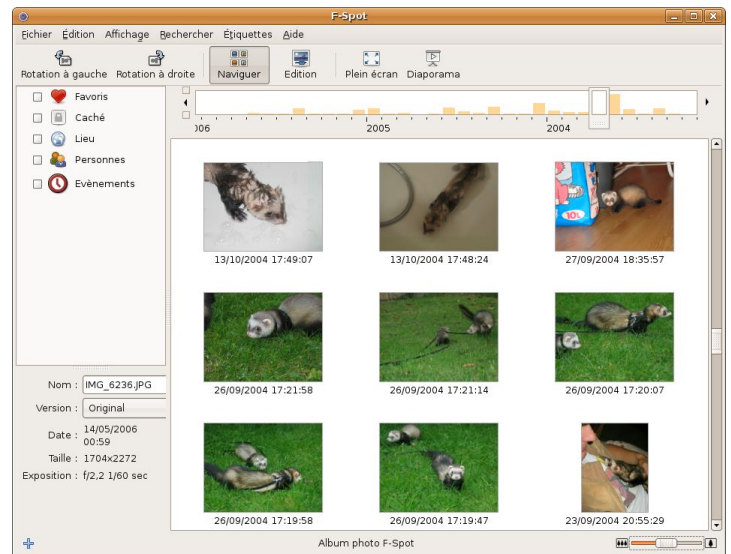


Les logiciels libres de retouche et gestion des photos

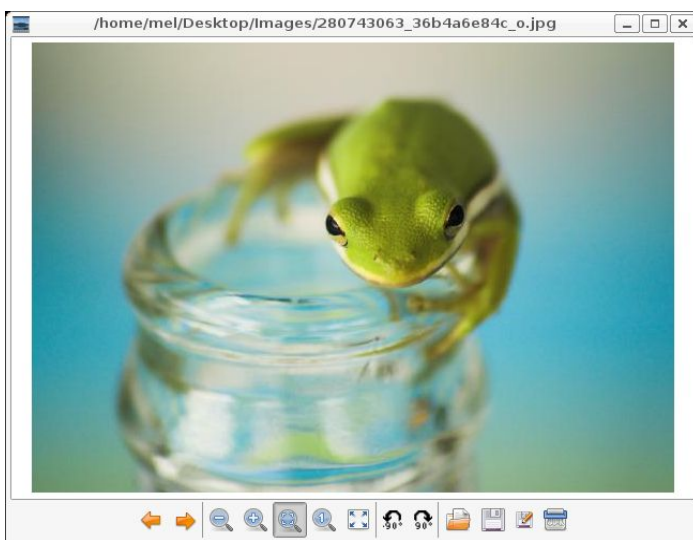
gThumb <http://gthumb.sourceforge.net/>



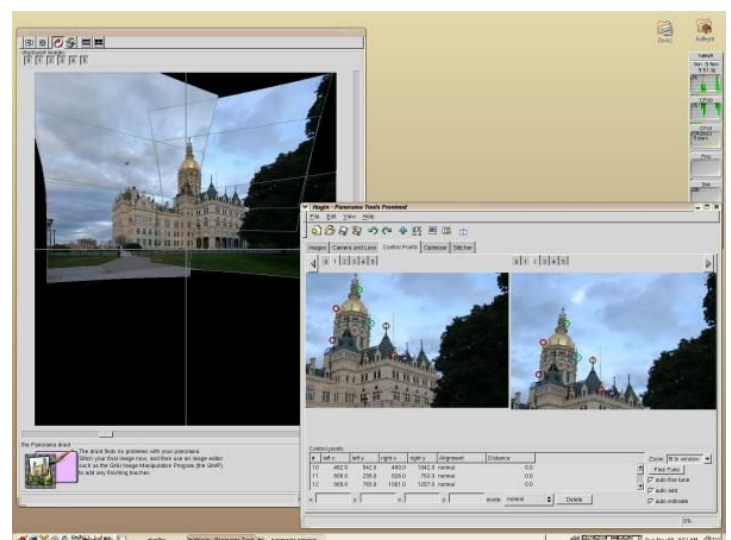
Fspot <http://f-spot.org/>



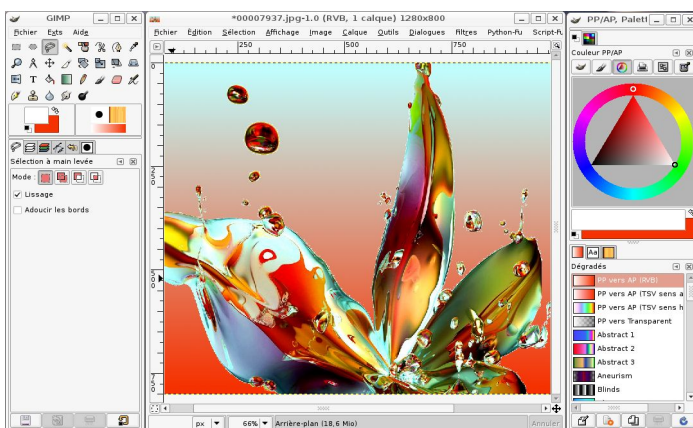
GpicView <http://lxde.sourceforge.net/gpicview/>



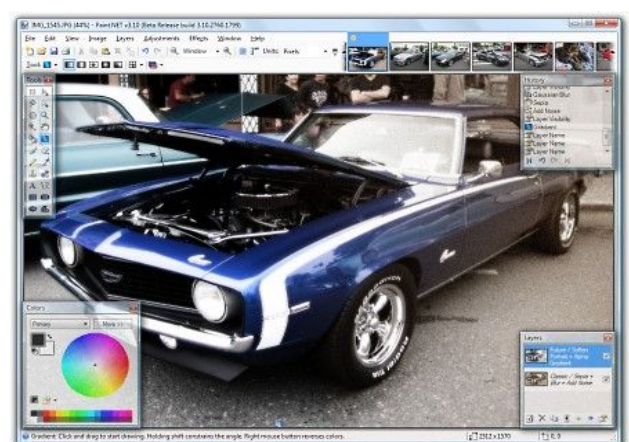
Hugin panorama creator <http://hugin.sourceforge.net/>



Gimp <http://www.gimp.org/>



Paint.net <http://www.getpaint.net/>



Ceux sont mes logiciels préférés (sauf pain.net car j'utilise linux), il y a une bonne liste non exhaustive sur Framasoft : <http://www.framasoft.net/>

Les retouches photos les plus courantes avec The Gimp



Trouver de l'aide : la touche F1

ou sur les sites internet officiels suivant :

<http://www.gimp.org/docs/>

<http://docs.gimp.org/fr/>

ou sur les sites de passionnés avec votre moteur de recherche préféré.

1) enlever les yeux rouges

colorier ; assombrir ; desaturer ; avec un filtre (red eye) :

<http://www.framasoft.net/article2954.html>



Il suffit de copier le script "red-eye.scm" dans le dossier « scripts » de Gimp.

Pour GNU/Linux : /usr/share/gimp/2.0/scripts

Pour Windows : C:\Program Files\GIMP-2.0\share\gimp\2.0\scripts

2) recadrer : le nombre d'or

découper ; pivoter

$$\varphi = \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \simeq 1,6180339887...$$

<http://www.saturnino-freelance.com/laborectangle-nombre-or.php>

http://fr.wikipedia.org/wiki/Nombre_d'or

AVANT



APRÈS



3) corriger la sous ou sur exposition
Luminosité – Contraste.
Courbes de niveau.



4) effacer un élément / corriger un défaut
Peindre avec un motif



6) colorier un dessin, une photo.
Calques, saturation.



Autres points importants.

Quelle taille de fichier pour quel format de photo ?

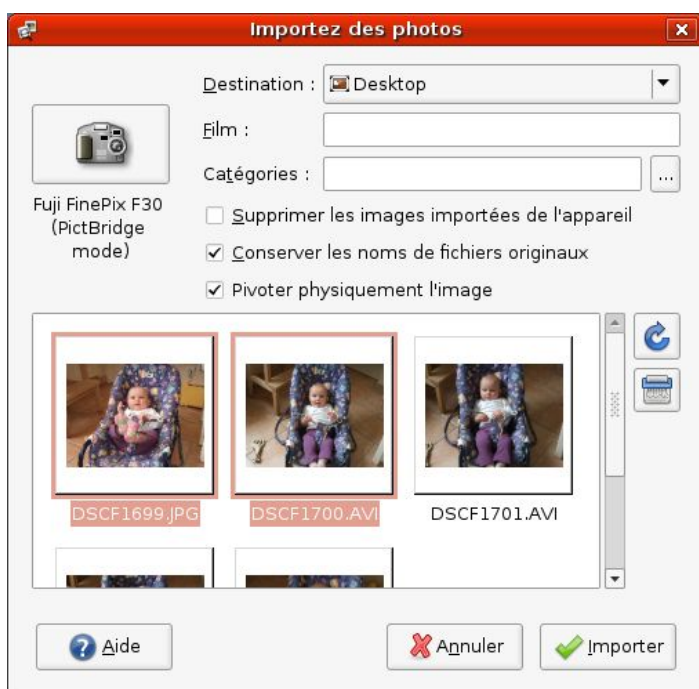
Caractéristiques du fichier		Formats des tirages				
Nb de pixels	Résolution	10x15	13x18	15x21	20x30	30x45 et +
0.3 M	640 x 480					
1 M	1280 x 960					
2 M	1600 x 1200					
3 M	2016 x 1512					
4 M	2400 x 1800					
5 M et +	2592 x 1944					

	insuffisant
	acceptable
	adapté

Récupération des photos sous Linux avec un appareil pixbridge :



Le système détecte automatiquement que votre appareil est branché à l'ordinateur et vous propose de les importer.



Vous cochez les options souhaitées, puis sélectionnez vos photos et enfin cliquez sur importer pour mettre vos photos dans votre ordinateur.

Astuces pour la gestion de ses photos :

- **nommer ses dossiers** de la manière suivante : année-mois-jour-événement, par exemple: 2007-03-21-libre_en_fete vous permettra de retrouver facilement vos photos au bout de quelques années, et quelques milliers de photos.
- Chaque photos contient des **informations** « **exif** »: date heure etc ... enregistrées par l'appareil photo au moment de la prise de vue. On peut les lire en faisant un clic droit -> propriétés ou avec la plupart des logiciels de visualisation de photos,
- **les scripts** « NIS » (pour gnome) et « KIM » (pour kde) ajoute la fonctionnalité de redimensionner des photos par lots. Ainsi vous gagner du temps lorsque vous les envoyez sur internet (courriel, développement sur internet) et une grande résolution n'est pas toujours nécessaire. Des scripts équivalent seront intégrés aux prochaines versions des interfaces Gnome et KDE, Certains logiciels de visualisation de photos offrent déjà ces fonctionnalités

Développer ses photos en ligne sous linux



Picasa™ permet d'envoyer ses photos directement sur différents sites pour les commander ensuite. Il faut sélectionner ses photos, cliquer sur  puis sélectionner le marchand choisi, et enfin on vous demandera vos identifiants.

mypix.com – photoservice – photostation – extrafilm – photocite – snapfish – bonusprint – pixum – photoways – photoboxdiscount – foto.com



fait la même chose. Il permet de commander sur les sites suivants : colormailer – fastlab - pixawin

Il faut savoir que ces 2 programmes sont des logiciels propriétaires. Vous pouvez aussi commander chez d'autres marchands, ils proposent souvent des interfaces en java directement sur leur site (souvent bugguées et lentes selon mon expérience) ou un formulaire qui envoie les photos une par une. Cela reste utilisable pour de petites commandes de photos.

N'hésitez pas à tester différents vendeurs, car ils proposent souvent quelques photos gratuites à la première commande, et les tarifs, la qualité et la rapidité d'expédition changent selon les commerçants.