

SUPPRESSION AUTOMATIQUE DES INACTIFS AU BOUT DE (X) JOURS

Voici les caractéristiques :

- Supprimer les joueurs au bout de (x) jours (valeur a entrer dans la configuration du serveur via pannel admin)
- La suppression s'effectue automatiquement toutes les heures
- Ne supprime pas les joueurs en mode vacance
- Ne supprime pas les administrateurs, modérateurs et opérateurs

On commence :

Ouvrir le fichier admin/settings.php :

Juste avant :

```
=====

// Vitesse du Jeu

if (isset($_POST['game_speed']) && is_numeric($_POST['game_speed'])) {

$game_config['game_speed'] = $_POST['game_speed'];

}
```

Ajouter :

```
=====

// Suppression des inactifs

if (isset($_POST['del_inactif']) && $_POST['del_inactif'] != "") {

$game_config['del_inactif'] = $_POST['del_inactif'];

}
```

Juste après :

```
=====

doquery("UPDATE {{table}} SET `config_value` = '". $game_config['resource_multiplier'] ."' WHERE
`config_name` = 'resource_multiplier';", 'config');
```

```
=====
```

Ajouter :

```
doquery("UPDATE {{table}} SET `config_value` = '". $game_config['del_inactif']
WHERE `config_name` = 'del_inactif';", 'config');
```

Juste après :

```
$parse['resource_multiplier'] = $game_config['resource_multiplier'];
```

Ajouter :

```
$parse['del_inactif'] = $game_config['del_inactif'];
```

Ouvrir language/fr/admin/settings.mo :

Juste après :

```
$lang['adm_opt_game_pspeed'] = "Vitesse de production<br>(normal = 1)";
```

Ajouter :

```
$lang['adm_opt_del_inactif'] = "Suppression des inactifs<br>au bout de (x) jours";
```

Ouvrir templates/open game/admin/options_body.tpl :

Juste après :

```
</tr><tr>
```

```
<th>{adm_opt_game_pspeed}</th>
```

```
<th><input name="resource_multiplier" maxlength="8" size="10" value="{resource_multiplier}"
type="text"></th>
```

=====

Ajouter :

=====

```
</tr><tr>
```

```
<th>{adm_opt_del_inactif}</th>
```

```
<th><input name="del_inactif" maxlength="8" size="10" value="{del_inactif}" type="text"></th>
```

=====

Ouvrir common.php :

Juste avant :

=====

```
} else {
```

```
// Bah si d&iuml;l;½ja y a quelqu'un qui passe par l&iuml;l;½ et qu'a rien a faire de press&iuml;l;½ ...
```

```
// On se sert de lui pour mettre a jour tout les retardataires !!
```

```
}
```

```
} else {
```

```
$dpath = "../" . DEFAULT_SKINPATH;
```

```
}
```

=====

Ajouter :

=====

```
////////////////////////////////////
```

```
//////////////////////////////// SUPRESSION DES INACTIFS AUTOMATIQUE //////////////////////////////////
```

```
////////////////////////////////////
```

```
$Time_del_inactif = time()+(3600); //Actualisation toutes les (x) secondes
```

```
if($game_config['del_inactif_auto'] < time())
```

```
{
```

```
//Pour une durée de 90 jours d'inactivité
```

```
$time = time()-(3600*24*$game_config['del_inactif']);
```

```
//On selectionne tous les joueurs dépassant le temps d'inactivité et qui ne sont pas en mv
```

```
$select = doquery("SELECT `id` FROM {{table}} WHERE urlaubs_modus!=1 and authlevel!=1 and  
authlevel!=2 and authlevel!=3 and `onlinetime` < ".$time."", 'users');
```

```
//Nombre de joueurs à supprimer
```

```
$nb = mysql_num_rows($select);
```

```
//On parcourt la liste pour les supprimer 1 par 1
```

```
while ( $UserID = mysql_fetch_array($select)) {
```

```
    DeleteSelectedUser ( $UserID['id'] );
```

```
}
```

```
//Pour la prochaine automatisation
```

```
doquery("UPDATE {{table}} SET `config_value` = '". $Time_del_inactif ." WHERE `config_name` =  
'del_inactif_auto';", "config");
```

```
}
```

```
=====
```

Les requêtes SQL :

```
INSERT INTO `game_config` (`config_name`, `config_value`) VALUES ('del_inactif', '0'),  
('del_inactif_auto', '0');
```